

Objetivos de la lección

1. La Desobediencia trae consecuencias.
2. Es fácil querer hacer las cosas a nuestra manera
3. Deberán estar consientes de que hay consecuencias a la desobediencia.

DEFINICION:

Llevar a cabo las instrucciones y deseos de aquellos que tienen responsabilidad sobre mí.

TEXTO BIBLICO PARA MEMORIZAR:

Más le agrada al Señor que se le obedezca, y no que se le ofrezcan sacrificios y holocaustos; vale más obedecerlo y prestarle atención que ofrecerle sacrificios y grasa de carneros.
1 Sam. 15:22

PUNTO PRINCIPAL:

No siempre es facil obedecer.

LA ENSEÑANZA

Introducción:

Así como la obediencia trae alegría, la desobediencia trae consigo tristeza. Muchas veces Dios tiene que empujarnos y ayudarnos a ser obedientes, porque Él sabe que es lo mejor para nuestra vida. Los niños experimentan el empuje de Dios en sus vidas: por medio de la disciplina de sus padres, por medio de un accidente o quizás por medio de las lecciones en sus clases. Esta semana con la ayuda de un adulto, harán una lista de las cosas que Dios utiliza para ayudarnos a obedecer

Actividad: Esta actividad es una introducción a la historia. La idea es tener muchas huellas en el suelo. En un rincón debe colgar un pez grande En otro rincón cuelgue la silueta de una ciudad grande. Pegue con cinta (masking) las huellas en diferentes caminos, uno que llega al pez, otro que llega a la ciudad, otra que quizás no llegue a nada. Los niños pueden seguir el camino hasta el lugar donde quieren llegar. No les diga nada de la historia porque ellos deben escoger el camino que quieren.

La Historia: Veremos un video



Trabajo Manual:

JONÁS EN EL PEZ

Materiales:

- ✓ patrones
- ✓ vaso desechable
- ✓ crayones
- ✓ pinzas de madera
- ✓ lana (estambre)
- ✓ cinta pegante
- ✓ pegamento (goma)
- ✓ tijeras

Elaboración:

1. Dibuje dos peces o use patrones adjuntos. Coloree y recorte.
2. Pegue con cinta pegante o pegamento los patrones a dos lados de un vaso la boca de cada pez debe estar en la boca del vaso.
3. Sujete el extremo de un pedazo de 24 cm. de lana (estambre) a la pinza. Dibuje una cara en la pinza para representar a Jonás.
4. Pegue el otro extremo de la lana (estambre) en el vaso dejando por lo menos 12 cm. afuera.

Cómo jugar: Mueva el vaso en tal forma que se meta la pinza en el vaso (el pez tragando a Jonás)







